

# Dominó de Figuras Geométricas

**Indicação:** 1º ano do Ensino Fundamental.

**Conteúdo:** Figuras Geométricas

**Objetivos:** Reconhecer e associar as figuras geométricas.

**Número de jogadores:** 02 Jogadores

**Contém:** Dezoito peças de dominó contendo figuras geométricas.

## Instruções

- Embaralhar as peças com as imagens para baixo e distribuir 7 peças para cada jogador. Caso haja menos de quatro jogadores, as peças restantes deverão ficar disponíveis sobre a mesa com as imagens viradas para baixo, formando o "monte" para compras.
- Os jogadores decidem quem iniciará o jogo e o escolhido coloca uma de suas peças sobre a mesa de modo que a figura fique visível para todos os jogadores.
- O próximo jogador verifica se possui uma peça que possa ser justaposta à peça da mesa de modo que haja uma correspondência entre a representação geométrica e sua nomenclatura ou vice-versa.
- Caso o jogador a possua, deve justapô-la à da mesa.
- Caso não a possua, deve comprar peças até que tenha a possibilidade de justapor à alguma peça da mesa; se não for possível comprar mais, passa a vez.
- O jogo continua nesse processo até que um dos jogadores não tenha mais peças ou até que o jogo fique "trancado", isto é, nenhum jogador consegue colocar mais peças.
- O vencedor é o primeiro jogador a eliminar todas as peças da sua mão. Caso o jogo fique trancado, vence aquele que possui menor número de peças.

$$M = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$$