

# DOMINÓ DE ANÁLISE COMBINATÓRIA

**Indicação:** 1º ano do Ensino Médio.

**Conteúdo:** Análise combinatória

**Objetivos:** Revisar os conceitos de análise combinatória

**Número de jogadores:** 02 a 04 Jogadores

**Contém:** Vinte e oito peças de dominó.

## Instruções

- Embaralhe as peças com os valores virados para baixo e distribua 7 peças para cada jogador. Se houver menos de quatro jogadores, as peças restantes formarão o "monte" para compras, com as imagens viradas para baixo.
- Os jogadores decidem quem começará o jogo. O jogador escolhido coloca uma de suas peças sobre a mesa de modo que o resultado da operação seja visível para todos.
- O próximo jogador verifica se possui uma peça que possa ser justaposta à peça da mesa de modo que haja uma correspondência com o resultado da operação.
- Se o jogador possuir uma peça que se encaixe, ele deve colocá-la na mesa. Caso contrário, ele deve comprar peças do monte até que possa jogar uma peça. Se não for possível comprar mais peças, o jogador passa a vez.
- O jogo continua nesse processo até que um dos jogadores não tenha mais peças em sua mão ou até que o jogo fique "trancado", ou seja, nenhum jogador consegue colocar mais peças.
- O vencedor é o primeiro jogador a eliminar todas as suas peças. Se o jogo ficar trancado, o vencedor é aquele que possui o menor número de peças em sua mão.