

JOGO DO MICO – RAZÃO PA II

Indicação: 1º ano do Ensino Médio.

Conteúdo: Raciocínio lógico e progressão aritmética.

Objetivos: - Desenvolver o raciocínio lógico;
- Trabalhar o cálculo da razão de um PA.

Número de jogadores: 02 a 03 Jogadores

Contém: Vinte e nove cartas, em quatorze constam progressões aritméticas, em quatorze constam razões das progressões e na restante contém um valor aleatório sendo o mico.

Instruções

- Deverá ser escolhido um carteador.
- O carteador embaralha e distribui as cartas entre os jogadores, oito cartas para cada um. O restante fica na mesa para compra.
- Os jogadores devem observar suas cartas e verificar se existe pares de PA (Sequência numérica e sua respectiva razão), em seguida abaixar os pares.
- O jogador à esquerda do carteador pega uma carta da mesa, se um par for formado, o jogador abaixa esse par junto com seus pares, se for formado par o jogador tem direito de compra novamente.
- Quando as cartas da mesa acabarem, o próximo jogador escolhe aleatoriamente dentre os presentes do leque de cartas do jogador a sua esquerda.
- O jogo segue desta forma até que um jogador fique com uma única carta na mão. Essa carta é chamada de mico.
- São contadas as quantidades de pares formadas pelos jogadores, sendo que o possuidor do mico não deverá contar seus pares;
- Vence o jogo quem tiver feito o maior número de pares.