

PROPEX | PRÓ-REITORIA DE PESQUISA, PÓS-GRADUAÇÃO, EXTENSÃO E CULTURA
DAEX | DIVISÃO APOIO À EXTENSÃO

EDITAL PROPEX N° 06/2022

Seleção de estagiários para atuar no âmbito do **Projeto: “Iniciativas de inovação tecnológica desenvolvidas pela Universidade Regional de Blumenau”** objeto do Convênio nº900419/2020 - MCTI/FURB.

A Pró-Reitoria de Pesquisa, Pós-Graduação, Extensão e Cultura – PROPEX da Fundação Universidade Regional de Blumenau – FURB, por intermédio da Divisão de Apoio à Extensão (DAEX), torna público o edital destinado à seleção de estagiários para atuar no âmbito do **Projeto: “Iniciativas de inovação tecnológica desenvolvidas pela Universidade Regional de Blumenau”** objeto do Convênio nº900419/2020 -MCTI/FURB.

1 - DO PROJETO:

Trata-se de uma proposta apresentada ao Ministério de Ciência e Tecnologia (MCTI) para executar recursos orçamentários destinados à Fundação Universidade Regional de Blumenau com o objetivo de apoiar iniciativas de inovação tecnológica já desenvolvidas no âmbito da Universidade. O projeto constitui objeto do Convênio nº 900419/2020 celebrado entre MCTI e FURB.

O objetivo do projeto é contribuir com a implementação da política de inovação a partir do fortalecimento de diversas iniciativas de inovação desenvolvidas pela Universidade Regional de Blumenau com o objetivo de promover o desenvolvimento científico e tecnológico voltado a processos de desenvolvimento em Blumenau e na região do Médio Vale do Itajaí/SC. Assim, o Projeto contribuirá para avanços da política de inovação de transferência de tecnologia desenvolvida pela Universidade por meio do fomento para manutenção e fortalecimentos de iniciativas como o Observatório do Desenvolvimento Regional, o Laboratório de Desenvolvimento e Transferência de Tecnologias, da Incubadora Tecnológica de Cooperativas Populares e as ações da Agência de Inovação Tecnológica da FURB – AGIT. Igualmente a proposta contribuirá para consolidar a política institucional de

promoção da iniciação científica e tecnológica e empreendedorismo inovador junto a seus estudantes de graduação por meio da participação em projetos de extensão tecnológica. O Projeto possibilitará experiências inovadoras na interação da Universidade e comunidade regional, em especial nas relações que estabelece com organizações da sociedade civil, organizações Educacionais, Incubadoras Tecnológicas e o Centro de Inovação, bem como prefeituras e órgãos públicos e particularmente com o setor produtivo da região do Médio Vale do Itajaí.

Constituem público alvo e beneficiários do projeto:

- Comunidade Acadêmica (estudantes universitários e estudantes do ensino fundamental que desenvolvem projetos de inovação)
- Organizações da Sociedade Civil (Movimento ODS Santa Catarina, Fórum de Economia Solidária, Observatório Social de Blumenau)
- Organizações Educacionais (Escolas da Rede Municipal e Estadual)
- Associações e cooperativas populares (Associação Vitrine de Economia Solidária, Cooperativa de Catadores de Materiais Recicláveis de Blumenau)
- Prefeituras e Órgãos Públicos (Prefeitura Municipal de Blumenau, Comissão Municipal de Defesa Civil, Associação dos Municípios do Médio Vale do Itajaí e Agência Intermunicipal de Regulação do Médio Vale do Itajaí)
- Setor Produtivo e Organizações Empresariais (Empresas e Associação Industrial e Comercial de Blumenau)

1.1. Metas e Etapas do Projeto

Metas/Etapas	Descrição
Meta 1-	Fortalecimento do Observatório de Desenvolvimento Regional ao ODS da Inovação e Implantação da Plataforma de Imagens sobre Situações de Emergência
Etapas 1.1	Manter o SIGAD - Sistema de Informações Gerenciais e de Apoio à Decisão
Etapas 1.2	Implementar Projeto Integração do Observatório ao Fomento a Inovação previsto no ODS 9
Etapas 1.3	Implantar Plataforma on-line para manipulação de imagem em emergências
Meta 2	Manutenção e fortalecimento do Laboratório de Desenvolvimento e Transferência de Tecnologia -LDTT/ FURB

Metas/Etapas	Descrição
Etapa 2.1	Desenvolver habilidades em pensamento computacional
Etapa 2.2	Desenvolver odontogame, jogos lúdicos, associando o pensamento computacional e a saúde bucal
Etapa 2.3	Promover o letramento digital
Etapa 2.4	Desenvolvimento de uma solução de comercio eletrônico para a Associação Vitrine ECOSOL
Etapa 2.5	Desenvolvimento do modelo de co-laboratório de integração Universidade e Organizações Empresariais
Etapa 2.6	Desenvolvimento de Sistema de integração entre gerador de material reciclável e cooperativas e catadores autônomos.
Meta 3 -	Apoio a Agência de Inovação Tecnológica da FURB – AGIT
Etapa 3.1	Apoio ao Registro de Ativos de Propriedade Intelectual quando aplicável (Ex: Registro de Software, Marcas, Desenhos Industriais e Patentes)
Etapa 3.2	Apoio à realização de Feira de Inovação
Etapa 3.3	Realização de atividades formativas e de difusão da Cultura da Propriedade Intelectual

2 - DAS VAGAS:

Esta seleção disponibiliza 16 (dezesseis) vagas, distribuídas por Lote e por Vagas por Meta/Etapa, de acordo com o quadro a seguir e em conformidade com a descrição subsequente:

LOTE	VAGA - METAS/ETAPAS	Quantidade de Vagas
1	1 - Manter o SIGAD - Sistema de Informações Gerenciais e de Apoio à Decisão	2
	2 - Implementar Projeto Integração do Observatório ao Fomento a Inovação previsto no ODS 9	2
	3 - Implantar Plataforma on-line para manipulação de imagem em emergências	2
2	4 - Desenvolver habilidades em pensamento computacional	1
	5 – Desenvolver odontogame, jogos lúdicos, associando o pensamento computacional e a saúde bucal	1
	6 - Promover o letramento digital	1
	7 - Desenvolvimento de uma solução de comercio eletrônico para a Associação Vitrine ECOSOL	2
	8 - Desenvolvimento do modelo de co-laboratório de integração Universidade e Organizações Empresariais	2
	9 - Desenvolvimento de Sistema de integração entre gerador de material reciclável e cooperativas e catadores autônomos.	2
3	10 – Projeto:Apoio a Agência de Inovação Tecnológica da FURB – AGIT	1

LOTE 1 – Relativo à Meta 1 - Fortalecimento do Observatório de Desenvolvimento Regional do ODS da Inovação e Implantação da Plataforma de Imagens sobre Situações de Emergência

Número de Vagas: 06 (seis) – Vagas 1, 2 e 3 (ver item 4.1)

Cursos: Administração, Ciência da Computação, Ciências Contábeis, Ciências Econômicas, Ciências Sociais, Design, Jornalismo, Fisioterapia, Matemática, Publicidade e Propaganda, Serviço Social, Sistemas de Informação, Tecnologia em Marketing.

Carga Horária: 20 horas/semanais

Duração: maio de 2022 a fevereiro de 2023 (10 meses)

Valor: 800,00 (Oitocentos reais – inclusos vale transporte e Seguro)

LOTE 2 – Relativo à Meta 2 - Manutenção e fortalecimento do Laboratório de Desenvolvimento e Transferência de Tecnologia -LDTT/ FURB

Número de Vagas: 9 (nove) – Vagas 5, 6, 7, 8 e 9 (Ver item 4.2)

Cursos: Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Carga Horária: 20 horas/semanais

Duração: Maio de 2022 a fevereiro de 2023 (10 meses)

Valor: 800,00 (Oitocentos reais – inclusos vale transporte e Seguro)

LOTE 3 – Relativo à Meta 3 - Apoio a Agência de Inovação Tecnológica da FURB – AGIT

Número de Vagas: 01 (uma) – Vaga 10 (ver item 4.3)

Cursos: Administração, Artes Visuais, Ciências Contábeis, Ciências Econômicas, Design, Direito, Engenharias, Jornalismo, Publicidade e Propaganda.

Carga Horária: 20 horas/semanais

Duração: Maio de 2022 a fevereiro de 2023 (10 meses)

Valor: 800,00 (Oitocentos reais – inclusos vale transporte e Seguro)

Observação: As condições de execução e pagamento estão condicionadas às cláusulas previstas no Convênio e a disponibilidade de recursos financeiros alocados para sua execução.

3 - DO LOCAL DE ESTÁGIO:

Vagas do LOTE 1 (Vagas 1 e 2):**Observatório do Desenvolvimento Regional.**

O Programa de Extensão Observatório do Desenvolvimento Regional, que integra o Programa de Pós-Graduação em Desenvolvimento Regional, teve origem na parceria entre FURB, Programa das Nações Unidas para o Desenvolvimento - PNUD, Governo do Estado de Santa Catarina, através da Secretaria de Desenvolvimento Regional-SDR—desenvolvida em 2005 e que resultou na elaboração de um Diagnóstico e um Plano de Desenvolvimento Regional. Em 2006, foi assinado o Memorando de Entendimento entre a FURB e o Programa das Nações Unidas para o Desenvolvimento - PNUD para a criação do Programa de Extensão Observatório do Desenvolvimento Regional.

Docentes Responsáveis: Docentes Responsáveis: Aurélio Faustino Hoppe, Bruno Thiago Tomio, Fábio Marcelo Matos, Henriette Damm, Luciana Butzke, Mohamed Amal, Nazareno Loffi Schmoeller e Ralf Marcos Ehmke.

Vagas do LOTE 1 (Vaga 3):**Núcleo de Estudo da Tecnologia**

O Grupo de Pesquisa NET – Núcleo de Estudos da Tecnociência do Programa de Pós-Graduação em Desenvolvimento Regional – PPGDR da Universidade Regional de Blumenau – FURB. O NET foi criado em 2006 e se ocupa com a pesquisa do processo de formação e dissolução de redes sociotécnicas regionais. É formado por pesquisadores e estudantes de graduação, mestrado e doutorado. Destina-se a tematizar questões relacionadas aos fatores regionais da tecnociência no desenvolvimento. Grupo de Pesquisa homologado na Plataforma Lattes (Grupos de Pesquisa)

Docentes Responsáveis: Marcos Antonio Mattedi.

Vagas do LOTE 2:**Laboratório de Desenvolvimento e Transferência de Tecnologia**

Criado em 2008, o Laboratório de Desenvolvimento e Transferência de Tecnologia (LDTT) é subordinado ao Departamento de Sistemas e Computação (DSC) da FURB e atualmente vinculado ao Programa de Pós-Graduação em Ensino de Ciências Naturais e Matemática (PPGECIM) e destinado a pesquisas na área de inovação tecnológica. O Laboratório tem como uma de suas marcas o trabalho multidisciplinar, com especialistas das áreas de computação; direito; comunicação social; medicina; farmácia; nutrição; sistemas de informação, engenharia de telecomunicações e pedagogia. O LDTT busca o desenvolvimento e transferência de tecnologias e conhecimento, com a disponibilização de produtos e serviços

em benefício da sociedade, facilitando a produção destas soluções e unificando os processos de pesquisa científica e geração de conhecimento.

Docentes Responsáveis: Luciana Pereira de Araújo Kohler.

Vagas do LOTE 3:

Agência de Inovação Tecnológica – AGIT/FURB

A AGIT (Agência de Inovação Tecnológica da FURB) atua como Núcleo de Inovação, sendo responsável por pela promoção e gestão das atividades de inovação, proteção da propriedade intelectual e transferência de tecnologia da Universidade. A AGIT coordena ações para a consolidação de um espaço propício para inovação aprimorando as relações entre a Universidade e entidades da sociedade civil, por meio de formações, encontros, participação sem eventos, entre outros. Nesse contexto destaca-se o papel da FURB junto ao Centro de Inovação de Blumenau, bem como sua relação com entidades do ecossistema de inovação, citando-se o INPI, Conselho Municipal de Inovação de Blumenau, Conselhos Municipal e Estadual de Combate à Pirataria, Rede Catarinense de Núcleos de Inovação Tecnológica, entre outros.

Docente Responsável: Vinicyus Rodolfo Wiggers e Ana Paula Colombo

4 – CARACTERIZAÇÃO DAS VAGAS E PLANO DE TRABALHO

4.1. LOTE 1 - Fortalecimento do Observatório de Desenvolvimento Regional ao ODS da Inovação e Implantação da Plataforma de Imagens sobre Situações de Emergências.

Vaga 1 - Manter o SIGAD - Sistema de Informações Gerenciais e de Apoio à Decisão

Quantidade de Vagas: 2 (duas)

Cursos: Administração, Ciência da Computação, Ciências Contábeis, Ciências Econômicas, Ciências Sociais, Design, Jornalismo, Fisioterapia, Matemática, Publicidade e Propaganda, Serviço Social, Sistemas de Informação ou Tecnologia em Marketing.

Plano de Trabalho:

- a) Realizar capacitação sobre o sistema SIGAD e levantamento de informações em bases de dados (Mês 1 a 3)
- b) Realizar treinamento interno sobre automatização da captura e organização dos dados (Mês 1 a 5)

- c) Tabular, formatar, organizar e atualizar via sistemas na WEB dados referentes aos OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL - ODS (demografia, infraestrutura, saúde, educação, renda, PIB, empregos, exportações, trabalho, consumo e produção responsáveis, etc.) para os municípios da região do Vale do Itajaí. (Mês 2 a 10)
- d) Atender e orientar os estudantes de ensino médio, graduação e pós graduação, bem como, fazer palestras de apresentação da plataforma de dados. (Mês 3 a 10)
- e) Participar de eventos científicos para divulgação do SIGAD. (Mês 3 a 10)
- f) Auxiliar no processo de submissão e acompanhamento da publicação de artigos submetidos à publicação em revistas, periódicos e eventos. (Mês 3 a 10)
- g) Auxiliar na disseminação de informações por meio de apresentações para as entidades/escolas, apresentando os dados da plataforma SIGAD bem como material da universidade. (Mês 3 a 10)
- h) Tabular e organizar dados para atendimento de demandas específicas (empregos, renda, PIB, indicadores sociais, etc.) voltados ao setor produtivo e para a comunidade acadêmica e comunidade em geral. (Mês 3 a 10)
- i) Levantar e auxiliar na divulgação de indicadores demográficos da população, com enfoque na população idosa e aplicar questionário sociodemográfico territorial adaptado para definir perfil da população idosa do município. (Mês 3 a 10)
- j) Apresentar a base aos parceiros e fornecer orientação e acompanhamento para anexar o link do SIGAD nos sites. (Mês 3 a 10)
- k) Identificar e selecionar indicadores socioeconômicos específicos da região metropolitana de Blumenau disponíveis em bases de dados existentes. (Mês 3 a 10)

Vaga 2: Implementar Projeto Integração do Observatório ao Fomento a Inovação previsto no Objetivo de Desenvolvimento Sustentável - 9

Quantidade de Vagas: 2 (duas)

Cursos: Administração, Ciência da Computação, Ciências Contábeis, Ciências Econômicas, Ciências Sociais, Design, Jornalismo, Fisioterapia, Matemática, Publicidade e Propaganda, Serviço Social, Sistemas de Informação ou Tecnologia em Marketing

Plano de Trabalho:

- a) Estudar os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável - priorizando o ODS 9. (Mês 1 a 3)
- b) Estudar a atuação do Observatório de Desenvolvimento Regional, bem como, interagir com estagiários da Agência de Inovação Tecnológica – AGIT/FURB, buscando

qualificação na área de Inovação. (Mês 1 a 5)

- c) Identificar, levantar, tabular e formatar indicadores existentes em bases de dados sobre inovação e energias limpas e renováveis em Blumenau e região. (Mês 3 a 10)
- d) Auxiliar no levantamento de informações sobre inclusão digital ou profissional junto à população menos favorecida. (Mês 3 a 10)
- e) Auxiliar na elaboração de informações estatísticas para caracterizar as oportunidades e carências das empresas quanto ao uso de tecnologias digitais e inclusão social por meio de tecnologias digitais (Mês 3 a 10)
- f) Auxiliar a identificação e sistematização de pesquisas já realizadas na Universidade, que possibilitam melhorar a capacidade tecnológica de setores da indústria, comércio e serviço, incentivando a inovação. (Mês 3 a 10)
- g) Auxiliar na promoção de disseminação de informação e processos de formação continuada para a comunidade interna e externa no tema dos ODS, em especial, nos temas relativos a Objetivo 9. (Mês 3 a 10)
- h) Auxiliar na organização da Feira de Inovação, realizada anualmente na Universidade. (Mês 2 a 6)

Vaga 3: Implantar Plataforma on-line para manipulação de imagem em situações de emergência

Quantidade de Vagas: 2 (duas)

Cursos: Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Plano de Trabalho:

- a) Participar do processo de capacitação para compreensão da iniciativa (Mês 1).
- b) Participar das reuniões de brainstorming criativo (Mês 1 a Mês 7).
- c) Realizar estudo da base teórica acerca do tema (Mês 1 a Mês 7).
- d) Participar da definição das diretrizes gerais do software (Mês 1 a v 3).
- e) Colaborar no processo de construção do banco de imagens para treinamento do algoritmo (Mês 3 a Mês 7)
- f) Auxiliar na promoção de atividade colaborativa para alimentação do banco de imagens (Mês 3 a Mês 7)
- g) Acompanhar a definição dos requisitos funcionais e não funcionais do software (Mês 1 a Mês 2)

- h) Participar do desenvolvimento do software com base no modelo de prototipação evolutiva (Mês 1 a Mês 10).
- i) Participar da integração das funcionalidades de forma a conceber o produto final (MÊS 2 a Mês 10).
- j) Acompanhar os testes de validação do software (Mês 7 a Mês 10).
- k) Desenvolver a documentação do software (Mês 6 a v 10).
- l) Produzir o relatório parcial do bolsista (Mês 5; Mês 10).
- m) Participar do desenvolvimento do banner e apresentação MIPE (Mês 6).
- n) Participar dos eventos de extensão e inovação tecnológica patrocinados pela DAEX/FURB (Mês 7).
- o) Participar do processo de confecção do relatório final (Mês 10).

4.2. LOTE 2 - Manutenção e Fortalecimento do Laboratório de Desenvolvimento e Transferência de Tecnologia -LDTT/ FURB

Vaga 4: Desenvolver habilidades em pensamento computacional

Quantidade de Vagas: 1 (uma)

Cursos: Ciência da Computação, Design, Publicidade e Propaganda e Sistemas de Informação.

Plano de Trabalho:

- a) Realizar estudo da base teórica acerca do tema (MÊS 1 a MÊS 7)
- b) Participar do processo de capacitação (MÊS 2 a MÊS 8)
- c) Participar das reuniões de brainstorming criativo (MÊS 1 a MÊS 7)
- d) Participar da definição das diretrizes gerais do software no contexto do ensino fundamental (MÊS 1 a MÊS 3)
- e) Acompanhar a redação do documento de game design definição dos objetivos de aprendizagem e requisitos funcionais e não funcionais do projeto (MÊS 1 a MÊS 2).
- f) Participar do desenvolvimento do software com base no modelo de prototipação evolutiva (MÊS 1 a MÊS 10).
- g) Participar da especificação e avaliação/validação in-house dos construtos produzidos (MÊS2 a MÊS 7).
- h) Participar da elaboração dos modelos de problemas e materiais de apoio (Mês 2 a MÊS

- i) Participar da integração das funcionalidades de forma a conceber o produto final (MÊS 2 a MÊS 10).
- j) Desenvolver a documentação do software (MÊS 2 a MÊS 10).
- k) Desenvolver a configuração do backend do jogo (MÊS 2 a MÊS 8).
- l) Acompanhar os indicadores de uso do jogo (MÊS 2 a MÊS 10).
- m) Produzir o relatório parcial do bolsista (MÊS 5/1h; MÊS 10).
- n) Participar do desenvolvimento do banner e apresentação MIPE (MÊS 6).
- o) Participar de eventos de extensão e inovação tecnológica patrocinados pela DAEX/FURB (MÊS 7).

Vaga 5: Desenvolver Odontogame, jogos lúdicos, associando o pensamento computacional e a saúde bucal

Quantidade de Vagas: 1 (uma)

Cursos: Ciência da Computação, Design, Publicidade e Propaganda e Sistemas de Informação.

Plano de Trabalho:

- a) Receber treinamento acerca do projeto (MÊS 1).
- b) Participar da concepção do roteiro (MÊS 2 a MÊS 3).
- c) Participar da concepção do storyboard (MÊS 2 a MÊS 3).
- d) Colaborar no desenvolvimento do documento de game overview (MÊS 3).
- e) Participar da construção do guia de estilo de arte (MÊS 3 a MÊS 4).
- f) Participar do detalhamento das regras do jogo (MÊS 3 a MÊS 4).
- g) Acompanhar a redação do documento de game design (MÊS 4).
- h) Participar da construção do protótipo de baixa fidelidade (MÊS 4).
- i) Participar da avaliação da jogabilidade do protótipo (MÊS 4).
- j) Participar da redação do documento de game script (MÊS 4).
- k) Participar da implementação do jogo (MÊS 4 a MÊS 10).
- l) Participar do desenvolvimento do conjunto de assets do jogo em parceria com a República – Agência Experimental da FURB (MÊS 4 a MÊS 7).
- m) Acompanhar a realização dos testes e efetivar correções em problemas identificados (MÊS 5 a MÊS 8).
- n) Participar da avaliação dos testes (MÊS 8).
- o) Colaborar com a configuração do backend do jogo (MÊS 2 a MÊS 9).

- p) Colaborar no processo de preparação para publicação na loja junto ao DTI (disponibilizar game na Apple Store) (MÊS 8).
- q) Colaborar no processo de preparação para publicação na loja junto ao DTI (disponibilizar game na Play Store) (MÊS 8).
- r) Colaborar no processo de publicação na web (MÊS 8).
- s) Acompanhar a utilização do jogo em atividades de campo (MÊS 8 a MÊS 9).
- t) Participar da produção do artigo sobre o tema produzir artigo acerca do tema (MÊS 7-MÊS 10).
- u) Produzir o relatório parcial do bolsista (MÊS 5; MÊS 10).
- v) Participar do desenvolvimento do banner e apresentação MIPE (MÊS 6).
- w) Participar de eventos de extensão e inovação tecnológica patrocinados pela DAEX/FURB (MÊS 7).

Vaga 6: Promover o letramento digital

Quantidade de Vagas: 1 (uma)

Cursos: Ciências da Computação, Sistemas de Informação, Jornalismo e Publicidade e Propaganda.

Plano de Trabalho:

- a) Participar dos encontros interdisciplinares envolvendo os bolsistas de todas as áreas e docentes responsáveis pelo projeto (Mês 1 a Mês 10).
- b) Participar do planejamento e apresentação detalhada do projeto na Semana de Formação Docente 2020 das escolas parceiras do projeto (Mês 3 a Mês 10).
- c) Auxiliar no planejamento e a realização de oficinas interdisciplinares sobre Edujornalismo e letramento digital (MÊS 3 a Mês 10).
- d) Participar do planejamento e realização de oficinas de produção de conteúdo informativo digital multimídia, em formato de texto, escrito ou oral (Mês 3 a Mês 10).
- e) Colaborar com o desenvolvimento tecnológico do aplicativo para comunicação nas escolas, de maneira interdisciplinar (Mês 4 a Mês 10).
- f) Produzir o relatório parcial do bolsista (MÊS 5; MÊS 10)
- g) Participar do desenvolvimento do banner e apresentação MIPE (MÊS 6)
- h) Participar dos eventos de extensão e inovação tecnológica (MÊS 7)

Vagas 7: Desenvolvimento de uma solução de comercio eletrônico para a Associação

Vitrine ECOSOL

Quantidade de Vagas: 2 (duas)

Cursos: Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Publicidade e Propaganda e Design

Plano de Trabalho:

- a) Participar do processo de capacitação (MÊS 1).
- b) Participar das reuniões de brainstorming criativo (MÊS 1 a MÊS 7).
- c) Realizar estudo da base teórica acerca do tema (MÊS 1 a MÊS 7).
- d) Participar da definição das diretrizes gerais do software (MÊS 1 a MÊS 3).
- e) Acompanhar a definição dos requisitos funcionais e não funcionais do projeto (MÊS 1 a MÊS 2).
- f) Participar do desenvolvimento do software com base no modelo de prototipação evolutiva (MÊS 1 a MÊS 10).
- g) Participar da integração das funcionalidades de forma a conceber o produto final (MÊS 2 a MÊS 10).
- h) Acompanhar os testes de validação do software (MÊS 7 a MÊS 10).
- i) Desenvolver a documentação do software (MÊS 6 a MÊS 10).
- j) Produzir o relatório parcial do bolsista (MÊS 5; MÊS 10).
- k) Participar do desenvolvimento do banner e apresentação MIPE (MÊS 6).
- l) Participar dos eventos de extensão e inovação tecnológica patrocinados pela DAEX/FURB (MÊS 7).

Vagas 8: Desenvolvimento do modelo de co-laboratório de integração Universidade e Organizações Empresariais

Quantidade de Vagas: 2 (duas)

Cursos: Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Publicidade e Propaganda e Design

Plano de Trabalho:

- a) Participar do processo de capacitação (MÊS 1).
 - b) Participar das reuniões de brainstorming criativo (MÊS 1 a MÊS 7).
 - c) Realizar estudo da base teórica acerca do tema (MÊS 1 a MÊS 7).
 - d) Participar da definição das diretrizes gerais do software (MÊS 1 a MÊS 3).
 - e) Acompanhar a definição dos requisitos funcionais e não funcionais do projeto (MÊS 1 a
- CNPJ: 82.662.958/0001-02
Inscrição Estadual: 250.974.665
Reconhecida pela Portaria Ministerial nº. 117 de 13/02/1986
D.O.U. de 14/02/1986
Mantenedora: Fundação
Universidade Regional de Blumenau
- CAMPUS I** - Central - Rua Antônio da Veiga, 140 - Victor Konder - 89012-900 - Blumenau SC - Tel.: (47) 3321-0200 - Fax: (47) 3322-8818
CAMPUS II - Complexo Tecnológico - Rua São Paulo, 3250 - Itoupava Seca - 89030-000 - Blumenau SC - Tel.: (47) 3221-6000 - Fax: (47) 3221-6001
CAMPUS III - Rua São Paulo, 2171 - Itoupava Seca - 89030-000 - Blumenau SC - Tel.: (47) 3321-7300
CAMPUS V - Futuro Complexo de Saúde e Hospital Regional Universitário - Rua Samuel Morse, s/nº - Fortaleza - 89058-010 - Blumenau SC
CAMPUS VI - Horto-Florestal Experimental - Rodovia Jorge Lacerda, s/nº - 89110-000 - Gaspar SC - Tel: (47) 3332-0238
CAMPUS VII - Fund. de Piscicultura Integrada do Vale do Itajaí - FUNPIVI - Estr. dos Tiroleses, s/nº - 89120-000 - Timbó SC - Tel.: (47) 3382-0512

- g) MÊS 2)
- h) Participar do desenvolvimento do software com base no modelo de prototipação evolutiva (MÊS 1 a MÊS 10).
- i) Participar da integração das funcionalidades de forma a conceber o produto final (MÊS 2 a MÊS 10).
- j) Acompanhar os testes de validação do software (MÊS 7 a MÊS 10).
- k) Desenvolver a documentação do software (MÊS 6 a MÊS 10).
- l) Produzir o relatório parcial do bolsista (MÊS 5; MÊS 10).
- m) Participar do desenvolvimento do banner e apresentação MIPE (MÊS 6).
- n) Participar dos eventos de extensão e inovação tecnológica patrocinados pela DAEX/FURB (MÊS 7).

Vagas 9: Desenvolvimento de Sistema de integração entre gerador de material reciclável e cooperativas e catadores autônomos.

Quantidade de Vagas: 2 (duas)

Cursos: Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Publicidade e Propaganda e Design

Plano de Trabalho:

- a) Participar o processo de capacitação (MÊS 1).
- b) Participar das reuniões de brainstorming criativo (MÊS 1 a MÊS 7).
- c) Realizar estudo da base teórica acerca do tema (MÊS 1 a MÊS 7).
- d) Participar da definição das diretrizes gerais do software (MÊS 1 a MÊS 3).
- e) Acompanhar a definição dos requisitos funcionais e não funcionais do projeto (MÊS 1 a MÊS 2).
- f) Participar do desenvolvimento do software com base no modelo de prototipação evolutiva (MÊS 1 a MÊS 10).
- g) Participar da integração das funcionalidades de forma a conceber o produto final (MÊS 2 a MÊS 10).
- h) Acompanhar os testes de validação do software (MÊS 7 a MÊS 10).
- i) Desenvolver a documentação do software (MÊS 6 a MÊS 10).
- j) Produzir o relatório parcial do bolsista (MÊS 5; MÊS 10).
- k) Participar do desenvolvimento do banner e apresentação MIPE (MÊS 6).

- 1) Participar dos eventos de extensão e inovação tecnológica patrocinados pela DAEX/FURB
MÊS 7).

4.3. LOTE 3: Apoio à Agência de Inovação Tecnológica da FURB – AGIT.

Vaga 10: Projeto Apoio à Agência de Inovação Tecnológica da FURB – AGIT

Quantidade de Vagas: 1 (uma)

Cursos: Administração, Artes Visuais, Ciências Contábeis, Ciências Econômicas, Design, Direito, Engenharias, Jornalismo, Publicidade e Propaganda.

Plano de Trabalho:

- a) Realizar treinamento interno sobre noções básicas sobre Propriedade Intelectual (Mês 1)
- b) Realizar treinamento interno sobre busca de anterioridade em bases tradicionais (Mês 1)
- c) Fazer o Curso Geral de Propriedade Intelectual - DL101PBR junto a Academia da OMPI (Mês 1 ao 3)
- d) Realizar buscas de anterioridade (Mês 2 ao 10)
- e) Auxiliar a equipe da Agência na elaboração de conteúdo digital para o portfólio das tecnologias (Mês 1 ao 10)
- f) Auxiliar os pesquisadores e a equipe interna da AGIT na elaboração de desenhos técnicos necessários aos processos de redação de pedidos de patente (Mês 1 ao 10)
- g) Auxiliar a construção e operacionalização do “Colaboratório FURB” (Mês 1 ao 10)
- h) Auxiliar as atividades organizativas da AGIT (Mês 1 ao 10)
- i) Apoio ao Registro de Ativos de Propriedade Intelectual quando aplicável (Ex: Registro de Software, Marcas, Desenhos Industriais e Patentes (Mês 1 ao 10)
- j) Apoio na realização de Feira de Inovação (Mês 1 ao 10)
- k) Realização de atividades formativas e de difusão da Cultura da Propriedade Intelectual (Mês 1 ao 10)

5 - DA INSCRIÇÃO:

5.1 As inscrições serão realizadas em conformidade com as vagas especificadas no item 4 deste edital.

5.2 Para se inscrever, o estudante deverá: a) estar regularmente matriculado em um dos cursos de graduação da FURB relacionadas no respectivo Lote deste edital (item 3); b) ter obtido aproveitamento mínimo de setenta e cinco por cento (75%) nas disciplinas cursadas em 2021/2 para candidatos matriculados a partir da segunda fase da graduação de nível superior.

5.3 No momento da inscrição para a vaga de estágio é necessário: a) preencher ficha de inscrição (Anexo 2) identificando a Vaga de acordo com a descrição do item 4 do Edital (anexo 2); b) apresentar Currículo Lattes atualizado; c) apresentar cópia do Histórico Escolar, emitido pela Divisão de Registros Acadêmicos (DRA).

5.4 As inscrições deverão ser encaminhadas para o endereço eletrônico daex@furb.br entre os **dias 04 a 20 de março de 2022, até às 23h59min** com o seguinte assunto: “**Inscrição Seleção Projeto Inovação**”.

6 - DO PROCESSO SELETIVO:

6.1 O processo seletivo dos candidatos às vagas de estágio ficará a cargo de Comissão de Seleção designada em Portaria Específica de acordo com os respectivos lotes de vagas.

6.2 O processo seletivo consistirá em duas etapas:

a) Etapa 1 - Análise documental do Histórico Escolar, ficha de inscrição e Currículo Lattes. Critérios de avaliação: desempenho acadêmico (peso 3,0); produção científica – Pesquisa e Extensão (peso 1,0); Conhecimento na área da respectiva Vaga (peso 1,0).

b) Etapa 2 - entrevista com os cinco candidatos com melhor pontuação na etapa anterior para análise do perfil do candidato (peso 7). A entrevista ocorrerá de forma on-line, através do software Microsoft Teams, em conformidade com o Decreto do Estado de Santa Catarina Nº562, de 17 de abril de 2020 e do Decreto Municipal de Blumenau nº12.738, de 20 de julho de 2020. A análise do perfil do candidato levará em conta os seguintes critérios: demonstrar habilidades para trabalhar em grupo, comprometer-se com pontualidade e assiduidade; disponibilidade de tempo para participar de reuniões; autonomia; clareza e facilidade de comunicação; experiência ou disponibilidade para trabalho com populações vulneráveis.

6.3 O resultado da análise documental será publicado no dia **22 de março de 2022**.

6.4 O processo de entrevista on-line ocorrerá entre os dias **23 a 25 de março de 2022** de acordo com horário divulgado na publicação do dia 22 de março de 2022.

6.5 Somente serão classificados os candidatos que obtiverem no mínimo nota 6,0 ao final da Etapa 1 e da Etapa 2.

7 - DOS RESULTADOS:

7.1 A DAEX divulgará resultado preliminar no dia **28 de março de 2022**, no site <https://www.furb.br/web/1313/institucional/editais/extensao/12>

7.2 O resultado final será divulgado dia **04 de abril de 2022**, no site <https://www.furb.br/web/1313/institucional/editais/extensao/12>

8 - DA INTERPOSIÇÃO DE RECURSOS:

8.1 Serão admitidos recursos quanto ao resultado preliminar deste Edital.

8.2 Os recursos deverão ser interpostos, por escrito, no prazo máximo de 03 (três) dias após a divulgação oficial dos resultados do certame, ou seja, até 31 de março de 2022, por meio de mensagem eletrônica à DAEX/FURB, no endereço: daex@furb.br

7.3 O resultado da análise dos recursos será divulgado no site <https://www.furb.br/web/1313/institucional/editais/extensao/12> no dia **01 de abril de 2022**.

9 - DA CONTRATAÇÃO:

9.1 A efetivação da contratação está condicionada à aprovação do processo seletivo pela Conveniente e disponibilidade de recursos dos Convênio nº900419/2020 -MCTI/FURB.

9.2 O estagiário será contratado por meio de Termo de Compromisso de Estágio Não-Obrigatório firmado nos termos da lei nº 11.788, de 25 de setembro de 2008. Em virtude do Decreto do Estado de Santa Catarina nº562, de 17 de abril de 2020 e do Decreto Municipal de Blumenau Nº12.738, de 20 de julho de 2020, poderá ou não ser solicitada a entrega presencial de documentos, desde que respeitadas as medidas sanitárias em vigor.

10 - DISPOSIÇÕES FINAIS

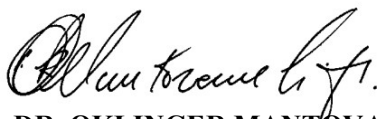
10.1 A designação de Termo de Compromisso de Estágio Não-Obrigatório não gerará qualquer vínculo empregatício entre o estagiário e a FURB.

10.2 O estagiário poderá ser desligado de sua função, a qualquer tempo, nos seguintes casos:

- a) não cumprimento das atividades previstas no Plano de Estágio;
- b) por solicitação do próprio bolsista, por escrito;
- c) conclusão ou rescisão do Convênio nº 900419/2020 -MCTI/FURB

10.3 Responsáveis pelo Edital: Dr. Valmor Schiochet (DCSF) e Marilda Angioni (DAEX)

Blumenau, 04 de março de 2022.



PROF. DR. OKLINGER MANTOVANELI JÚNIOR
Pró-Reitor de Pesquisa, Pós-Graduação, Extensão e Cultura

ANEXO 1 – QUADRO RESUMO DOS PRAZOS DO EDITAL PROPEX Nº 06/2022

DATAS	ATO
De 04/03/22 a 20/03/2022	Inscrições através do e-mail daex@furb.br
21/03/2022	Análise Documental
22/03/2022	Publicação dos Classificados para entrevistas - - site
23/03/2022 a 25/03/2022	Realização de entrevistas on-line, via Microsoft Teams
28/03/2022	Divulgação do resultado preliminar - site
Até 31/03/2022	Recebimento de recursos ao e-mail daex@furb.br
01/04/2022	Análise dos recursos e divulgação - site
04/04/2022	Publicação do resultado final - site

ANEXO 2 – FICHA DE INSCRIÇÃO

Nome:	
Endereço:	
Endereço Eletrônico:	
Número de Telefone	
Vaga nº _____ (indicar número de acordo com item 4 do Edital)	
Curso de graduação:	Semestre:
Disponibilidade (dias e horas) para o estágio:	
Descreva em três linhas sua experiência profissional e expectativa relacionada ao trabalho em equipes multidisciplinares.	
Descreva em três linhas qual o seu interesse em se candidatar para a vaga:	
Informe qual a sua experiência com as tecnologias/software abaixo:	
Java:	() pouca. () mediana. () boa.
Python:	() pouca. () mediana. () boa.
Javascript:	() pouca. () mediana. () boa.
Unity:	() pouca. () mediana. () boa.
Desenvolvimento web:	() pouca. () mediana. () boa.
Excel:	() pouca. () mediana. () boa.
Outro? Qual?	() pouca. () mediana. () boa.
Outro? Qual?	() pouca. () mediana. () boa.
Descreva sucintamente (seis linhas) sua motivação e expectativa em atuar em projeto voltado para a inovação tecnológica.	

OBS.: Anexar a essa ficha o Histórico Escolar emitido pela DRA e o seu currículo lattes.